



**LIGA METROPOLITANA DE FUTSAL**  
Futsal / Lazer / Saúde  
Rua Jácomo Piccinin, 48 - Jd. Pinheiros - CEP 86.063-190  
LONDRINA - PARANÁ



## **ADAPTAÇÕES NAS REGRAS**

Por decisão da Diretoria Técnica da Liga Metropolitana de Futsal de Londrina foi concretizada mudanças na Regra Oficial, a saber:

**Nas categorias Sub 07, Sub 09 e Sub 11 da 1ª Divisão, terão adaptações às regras do jogo para um melhor desenvolvimento dos atletas:**

- **DURAÇÃO DAS PARTIDAS:** Os tempos de duração das partidas serão os seguintes: Categorias Sub 07, Sub 09 e Sub 11: Dois períodos de 5 (cinco) minutos e um período de 10 (dez) minutos, com intervalos de até 3 (três) minutos entre o 2º e o 3º período.

**SUBSTITUIÇÕES:** ocorrerá a **OBRIGATORIEDADE** de **SUBSTITUIÇÃO** de 4 (quatro) atletas, obedecer-se-á os seguintes critérios:

- a) Ter, no mínimo, 03 (três) atletas na quadra para o início do jogo;
- b) 1º período: Iniciar a partida com 05 (cinco) jogadores ou, no mínimo, 03 (três) jogadores;
- c) 2º período: **SUBSTITUIR** no mínimo 04 (quatro) jogadores e iniciar o 2º período podendo repetir 01 (um) jogador que tenha participado do 1º período da partida;
- d) 3º período: A formação da equipe e as substituições são livres.
- e) A equipe que se apresentar com número de 03 (três) ou 04 (quatro) atletas, antes do início do jogo, poderá iniciar o 1º período da partida. Para o 2º período, a equipe deverá apresentar obrigatoriamente, no mínimo, mais 04 (quatro) atletas que não tenham atuado no 1º período. Caso contrário será considerada perdedora e os pontos revertidos para o adversário, em caso de vitória o resultado será invertido em favor da equipe adversária, Ex: Resultado do jogo (Equipe A 10 x Equipe B 02) o Resultado será invertido (Equipe A 10 x Equipe B 11) e em caso de empate será acrescido um tento (gol) para a equipe que cumpriu com o regulamento. O resultado será mantido somente para critério de artilheiro, no caso de ambas equipes estarem irregulares, será mantido o resultado somente para efeito de artilheiro e o placar será declarado 00 x 00 e nenhum ponto para ambas as equipes. Podendo ainda sofrer outras punições aplicadas pela Comissão Disciplinar.
- f) No 1º período da partida, caso um atleta não tenha mais condições de jogo, por motivo emocional/psicológico ou lesão/machucado, o atleta poderá ser substituído. O atleta substituído não poderá retornar à partida em nenhum outro período. O atleta substituído poderá jogar o 2º período, porém não poderá participar do 3º período.
- g) No 2º período da partida, caso um atleta não tenha mais condições de jogo, por motivo emocional/psicológico ou lesão/machucado, o atleta poderá ser substituído. O atleta substituído não poderá retornar à partida no 3º período. O atleta substituído, caso também já tenha participado do 1º período, não poderá participar do 3º período.
- h) Caso aconteça no 1º ou 2º período da partida algum atleta esteja com sangramento, à arbitragem aguardará que seja estancado o sangramento para que o

atleta tenha condições de jogo. Caso ele seja substituído, ele não poderá mais retornar para a partida, obedecendo assim as letras “F” e “G”.

### **CASOS DE EXPULSÕES:**

Será decidido pela comissão técnica, junto aos diretores da LMFSL, a melhor adaptação, para ocorrer o FAIR PLAY e a ordem dos jogos e será repassado em regulamento antes do início da competição.

### **NAS CATEGORIAS Sub-07, Sub 09 e Sub 11 da 1ª Divisão terão ADAPTAÇÕES às regras do jogo para um melhor desenvolvimento dos atletas:**

#### **A) No arremesso de goleiro:**

1- No arremesso de goleiro com os pés (quando o goleiro realiza uma defesa): O goleiro só poderá usar os pés para repor a bola se ele soltar - ROLAR a bola no chão e então chutá-la. Fica proibido o balão, voleio ou bate-pronto, se a bola ESTIVER EM CONTATO DIRETO COM O SOLO o goleiro poderá chutá-la. Caso isso não seja respeitado, será observado primeiramente a lei da vantagem, caso não ocorra vantagem, será cobrado um tiro livre indireto contra a sua equipe na linha de área da sua meta.

**Salvo se uma equipe estiver jogando com “GOLEIRO LINHA”, onde se desconsidera essa norma, assim como, caso a bola entre na meta será válido o tento.**

No arremesso de goleiro com as mãos (quando o goleiro realiza uma defesa “BOLA VIVA”): a bola não poderá adentrar na área do goleiro adversário, deverá obrigatoriamente tocar na quadra antes de entrar na área, ou tocar em um atleta, caso isso não ocorra, será cobrado um tiro livre indireto contra a sua equipe na linha da área do goleiro adversário, no local onde a bola adentrou a área.

**Salvo se uma equipe estiver jogando com “GOLEIRO LINHA”, onde se desconsidera essa norma.**

#### **B) No ARREMESSO DE META:**

1 - A mesma **NÃO** poderá ultrapassar a sua meia quadra de defesa sem que antes ela tenha tocado no solo. Caso isso não seja respeitado, será observado primeiramente a lei da vantagem, caso não ocorra vantagem, será cobrado um tiro livre indireto contra sua equipe na linha demarcatória do meio da quadra no local mais próximo de onde a bola tocou no solo.

2 - A equipe adversária (equipe atacante) deverá ficar para trás do tiro dos 10m da quadra de ataque, dando assim 10m para que a equipe possa sair jogando. Nesse arremesso de meta, o goleiro não poderá rolar a bola ou quicar a bola para que seu defensor chute a bola direto ao ataque, chutão, bate pronto, situação essa que não será permitida somente quando seu companheiro estiver dentro da sua área de meta. Ocorrendo essa transferência direta, arremesso do goleiro e chute direto ao ataque pelo defensor, deverá ser cobrado um tiro livre indireto contra a sua equipe na linha central do meio da quadra, no local onde a bola ultrapassou a linha, nessa situação será permitido o passe rasteiro e o gancho, efetuado pelo defensor.

#### **C) NO TIRO LATERAL**

1 - Só valerá o gol quando a equipe executante der 03 (três) toques na bola **CONSECUTIVOS** com atletas de sua equipe (sendo que a cobrança deste tiro, já será considerada 01 (um) toque), caso a bola entrar **DIRETAMENTE** na meta sem os três toques será colocada em jogo como arremesso de meta, se for com algum toque involuntário da equipe adversária será colocada em jogo como arremesso de canto. A partir do momento em que a bola tocar **INTENCIONALMENTE** ou

**INVOLUNTARIAMENTE** em um atleta da equipe adversária a jogada **NÃO** será mais considerada tiro lateral, **sendo assim poderá ser chutada e caso a bola entre na meta, o tento será válido.**

**Na categoria Sub 07 terá adaptação à regra do jogo para um melhor desenvolvimento dos atletas:**

**A) No recuo para o goleiro (bola em jogo)** se o goleiro pegar a bola com as mãos, deverá ser marcado um tiro de canto para a equipe adversária.

**B) Na saída de bola (meio da quadra)** nas categorias Sub-07, Sub-08, Sub-09, Sub-10 e Sub-11, **NÃO SERÁ VÁLIDO** o tento de bola de saída do meio da quadra chutada diretamente ao gol adversário. Para ser válido um tento de saída de bola, deverá ter ocorrido pelo menos 03 (três) toques da equipe que efetuou a saída de bola.

**LONDRINA, 07 de AGOSTO DE 2024.**

**MARCO PARAZI**  
Presidente

**EDSON BEZERRA**  
Diretor Técnico

**MURILO TEODORO**  
Gestor de Competições